



ระเบียบและกติกาการแข่งขันประกวดกองเชียร์

กีฬาภายในมหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลสุวรรณภูมิ ประจำปีการศึกษา 2566

“สุวรรณภูมิเกมส์” ครั้งที่ 16

วันจันทร์ที่ 25 กันยายน 2566

ณ ศูนย์กีฬามหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลสุวรรณภูมิ (RMUTSB SPORTS CENTER) อาคาร 27
มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลสุวรรณภูมิ ศูนย์พระนครศรีอยุธยา หันตรา

1. ประเภทการแข่งขัน

ประเภททีม กองเชียร์

2. คุณสมบัติของผู้เข้าแข่งขัน

เป็นนักศึกษาในสังกัดมหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลสุวรรณภูมิ ของทั้ง 6 คณะ

3. จำนวนผู้เข้าแข่งขัน

นักศึกษาเข้าร่วมแข่งขันตั้งแต่ 60 คนขึ้นไป

4. ระเบียบและกติกาการแข่งขัน

4.1 ไม่จำกัดอุปกรณ์การเชียร์

4.2 เสื้อกีฬาของแต่ละคณะ

4.3 เพลงที่ใช้ในการเชียร์ สามารถเลือกใช้ได้ตามความเหมาะสม

4.4 อุปกรณ์ในการให้จังหวะหรือเครื่องดนตรีสามารถเลือกใช้ได้ตามความเหมาะสม (โดยไม่มีการใช้
ลำโพงขยายเสียง เสียงของเครื่องดนตรีต้องเป็นเสียงที่เกิดจากการกระทบกันเครื่องดนตรีชนิดนั้นเท่านั้น)

4.5 ไม่อนุญาตให้ใช้เครื่องขยายเสียงใดๆ ทั้งสิ้น

4.6 ระยะเวลาที่ใช้ในการประกวด 8 – 12 นาที

4.7 ให้กองเชียร์แต่ละคณะ รายงานตัวเวลา 14.00 น. ณ บริเวณ (RMUTSB SPORTS CENTER) อาคาร 27

5. วิธีจัดการแข่งขัน

ประชุมคณะกรรมการจัดการแข่งขัน ตัวแทนของทั้ง 6 คณะ เพื่อชี้แจงรายละเอียดและข้อกำหนดต่าง ๆ

6. ข้อปฏิบัติในการแข่งขัน

6.1 ผู้เข้าแข่งขันต้องยอมรับคำตัดสินและให้ความร่วมมือในภาคปฏิบัติงานของคณะกรรมการจัดการ
แข่งขัน กรรมการผู้ตัดสิน และเจ้าหน้าที่ ซึ่งปฏิบัติหน้าที่ในการแข่งขันอย่างเคร่งครัด

6.2 ตลอดการแข่งขัน ผู้เข้าแข่งขันต้องปฏิบัติตนให้เหมาะสมกับความเป็นนักกีฬาที่ดี ผู้เข้าแข่งขัน
ทีมใด ไม่ลงแข่งขันใน วัน เวลา และสถานที่ที่กำหนดโดยไม่มีเหตุอันควร หรือออกจาก
การแข่งขันที่กำลังดำเนินอยู่ ให้ปรับเป็นแพ้ กรณีดังกล่าวให้คณะกรรมการจัดการแข่งขันรายงาน
คณะกรรมการอำนวยการจัดการแข่งขัน

6.3 ในกรณีที่คณะมีปัญหาเกี่ยวกับการแข่งขัน และผลการตัดสิน ให้คณะกรรมการจัดการแข่งขัน เป็นผู้วินิจฉัยชี้ขาดและถือเป็นที่สุด

6.4 ให้นักกีฬาที่ทำการแข่งขันกีฬา รักษาการให้เป็นไปตามกฎกติกาการแข่งขัน

7. กรรมการตัดสิน และเจ้าหน้าที่

ให้อยู่ในดุลยพินิจของคณะกรรมการจัดการแข่งขัน

8. วันและเวลาดำเนินการแข่งขัน

วันจันทร์ที่ 25 กันยายน 2566 เวลา 14.00 น.

9. เกณฑ์การให้คะแนนของคณะกรรมการตัดสิน

9.1 เทคนิคในการเชียร์และความคิดริเริ่มสร้างสรรค์	30 คะแนน
9.2 ความพร้อมเพรียงความสวยงามของกองเชียร์	20 คะแนน
9.3 ความสนุกสนานในการเชียร์	20 คะแนน
9.4 การเลือกใช้อุปกรณ์ ในการเชียร์	15 คะแนน
9.5 ความต่อเนื่องในการเชียร์และการใช้เวลา	15 คะแนน
รวม	100 คะแนน

*หมายเหตุ การให้คะแนนกองเชียร์จะให้คะแนนแยกกับผู้นำเชียร์ ประเภททีมมือ – สนาม